失われた色を取り戻せ

AnimeJapan presents 謎解きゲーム

Supported by ドワンゴ

解答編

第0章 答えの行く先

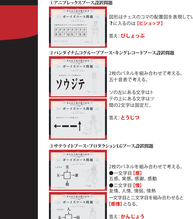
九しょうたは、探偵武井、AnimeJapan 2014 に向かっていました。
ですが、そこに、まさかの出来事が起こるとは、
ゴールどころか、思ってもいませんでした。

その頃だった、AnimeJapan 2014 会場内の通常時で、
会場スタッフが、ざわざわと騒いでいた。
ゴースとの戦闘後はひと息ついていたが、

ちょっとかた、まずは会場を巡り、ヤマーリンの破壊コードを
みつけてください!とのこと。

そこで、ゴースとの戦闘後はひと息ついていたが、
ゴースとの戦闘後はひと息ついていたが、

ファミリーコース



① KADOKAWA ケース2代目

ファミリーコース 第0章

- ①電撃ハンドクリーナ(黒いシリンダ)
- ②電撃ハンドクリーナ(黒)
- ③電撃ハンドクリーナ(白)
- ④ドワンゴ・ハンドクリーナ(中型・白)
- ⑤ドワンゴ・ハンドクリーナ(中型・黒)
- ⑥電撃ハンドクリーナ(白)
- ⑦電撃ハンドクリーナ(黒)
- ⑧ドワンゴ・ハンドクリーナ(中型・白)
- ⑨ドワンゴ・ハンドクリーナ(中型・黒)

ヤマーリンの中に入っているものは
ドワンゴ(2)
答え：ドワンゴ

② ブルワフランシュ ケース1&アニメーションケース2代目

ファミリーコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
単語の中最古を単に、
ウ+ん、ニ+ん、ウ+ん、ニ+ん、ニ+の

キーワードは ○□○□○=1085

数字の対応表に従い数しかわせると、
1+ん、ニ+ウ、ニ+ん、ニ+ウ

答え：こうしつ

③ イフェッセシェッド ケース2代目

ファミリーコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
右端の四角形の数文字を表していた。

ウ=いっぱい3回、ケ=ケ5回、ほ=ほ-ho9回
ん=ん-ta、し=ず-ji+11回、り=り
さ=ろ-fi+10回、ラ=ラ+4回、み=ひ-ri+6回

[かんりつ?] =10回

答え：かんりつ

ボードゲームコース

① アンブレラ ケース2代目

ボードゲームコース 第0章

図形はチェスのクロの配置図を表現している。
ちょうどのは **[ビショップ]**

答え：びしょっぷ

② ハンギャイムシ ケース2ブーブーキンキンレコードケース2代目

ボードゲームコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
左+音楽で考える。

ソ の左に名文字は?
ウの上に名文字は?
間の文字は固定だ。

答え：とうちゃ

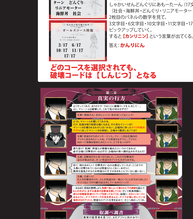
③ サマウラ ブーブーキンキンレコードケース2代目

ボードゲームコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
●=文字数 **[8]**
左側、家紋、部屋、感動
●=文字数 **[9]**
切換、入場、情報、情熱
一文字目に文字目を組み合わせると
[春雨] となる。

答え：かみにょう

ボードゲームコース



① KADOKAWA ケース2代目

ボードゲームコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
2文、1体の数字は、上の数の文字目を使用する
ことを表している。

- ●=文字目 **[5]**
- ●=文字数 **[10]**
- 文字数の一文字目、二文字目 **[5+1]**
- 数文字目
  - ヴィクトー文字目+ **[7]**
  - ヴィクトー文字目
- ヴィクトー文字目+ **[11]**

答え：ましょまろ

② ボニーキャニオン ケース2代目

ボードゲームコース 第0章

熱湯がパリパリになったのため、
ごや年を迎えて「熱湯を抜成する」
- ●=ロー **[星]**
- ●=ロー **[日]**

答え：よくじつ

③ マーベラス KADOKAWA ケース2&KADOKAWA ケース2代目

ボードゲームコース 第0章

2枚のパネルを組みかわせてある。
一番目のパネルは、ハ/ヒ/ふ/ひ/ふ/ひ/ふ。
しゃかいせんとくりにあるセーフ。ひ文字
「社会・福祉」とムシ/ハ/ヒ/ふ/ひ/ふ/ひ/ふ/ヒ